



อนุสิทธิบัตร

อาศัยอำนาจตามความในพระราชบัญญัติสิทธิบัตร พ.ศ. 2522
แก้ไขเพิ่มเติมโดยพระราชบัญญัติสิทธิบัตร (ฉบับที่ 3) พ.ศ. 2542
บทตีกรมทรัพย์สินทางปัญญาออกอนุสิทธิบัตรฉบับนี้ให้แก

สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ

สำหรับการประดิษฐ์ตามรายละเอียดการประดิษฐ์ ขอบถือสิทธิ และรูปเขียน (ถ้ามี)

ตามกฎหมายอนุสิทธิบัตรนี้

เลขที่คำขอ 0503000054
วันขอรับอนุสิทธิบัตร 13 มกราคม 2548
ผู้ประดิษฐ์ นางสาวลักษณ์ แก้วกำเนิด และคณะ

ชื่อที่แสดงถึงการประดิษฐ์ ระบบตรวจตราความปลอดภัยชนิดบันทึกข้อมูลภาพแบบดิจิทัล

ให้ผู้ทรงสิทธิมีสิทธิและหน้าที่ตามกฎหมายว่าด้วยสิทธิบัตรทุกประการ

ออกให้ 27 เดือน กรกฎาคม พ.ศ. 2549
หมดอายุ 12 เดือน มกราคม พ.ศ. 2554



(ลงชื่อ)
(นฤเบศร์ นานาเคราะห์)
อธิบดีกรมทรัพย์สินทางปัญญา
ผู้ออกอนุสิทธิบัตร

พนักงานเจ้าหน้าที่

- หมายเหตุ
1. ผู้ทรงอนุสิทธิบัตรต้องชำระค่าธรรมเนียมรายปีเริ่มตั้งแต่ปีที่ 5 ของอายุอนุสิทธิบัตร มิฉะนั้น อนุสิทธิบัตรจะสิ้นอายุ
 2. ผู้ทรงอนุสิทธิบัตรจะขอชำระค่าธรรมเนียมรายปีล่วงหน้าโดยชำระทั้งหมดในคราวเดียวกันได้
 3. ภายใน 90 วันก่อนวันสิ้นอายุอนุสิทธิบัตร ผู้ทรงสิทธิบัตรมีสิทธิขอต่ออายุอนุสิทธิบัตรได้ 2 ครั้ง
มีกำหนดคราวละ 2 ปี โดยยื่นคำขอต่ออายุต่อพนักงานเจ้าหน้าที่
 4. การอนุญาตให้ใช้สิทธิตามอนุสิทธิบัตรและการโอนอนุสิทธิบัตรต้องทำเป็นหนังสือและจดทะเบียนต่อพนักงานเจ้าหน้าที่

รายละเอียดการประดิษฐ์

5 **ชื่อที่แสดงถึงการประดิษฐ์** ระบบตรวจตราความปลอดภัยชนิดบันทึกข้อมูลภาพแบบดิจิทัล

ลักษณะและความมุ่งหมายของการประดิษฐ์

ระบบตรวจตราความปลอดภัยที่พัฒนาขึ้นมีวัตถุประสงค์ที่จะแก้ไขข้อบกพร่องที่มีในระบบตรวจตราความปลอดภัยที่มีการบันทึกข้อมูลภาพแบบอนาลอกที่ใช้อยู่ในปัจจุบัน (บันทึกข้อมูลภาพลงบนวิดีโอเทป) ระบบที่พัฒนาขึ้นใหม่มีระบบการบันทึกข้อมูลภาพแบบดิจิทัลแทนระบบการบันทึกข้อมูลภาพแบบเดิม ทำให้ภาพมีความคมชัดแม้จะถูกบันทึกซ้ำหลายครั้ง นอกจากนี้ระบบมีการนำเทคโนโลยีอื่นๆ เช่น Motion detection, Digital zoom และระบบสืบค้นข้อมูล เข้ามาใช้รวมเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพด้านการเก็บข้อมูล ทำให้สามารถเก็บข้อมูลได้ในระยะเวลาที่นานขึ้น รวมทั้งระบบสืบค้นทำให้การสืบค้นข้อมูลภาพที่ต้องการทำได้ง่ายและสะดวก ซึ่งไม่มีในระบบตรวจตราความปลอดภัยแบบเดิม

15 สาขาวิทยาการที่เกี่ยวข้องกับการประดิษฐ์

สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ สาขาวิทยาศาสตร์

ภูมิหลังของศิลปะหรือวิทยาการที่เกี่ยวข้อง

โดยทั่วไปส่วนใหญ่ระบบการตรวจตราความปลอดภัยที่ใช้ในปัจจุบันเป็นระบบอนาลอก โดยนำภาพจากกล้องวิดีโอมาบันทึกลงบนวิดีโอเทป ซึ่งโดยปกติเทปนี้เมื่อบันทึกไปแล้วจะสามารถนำกลับมาบันทึกซ้ำใหม่อีกเมื่อไม่เหตุการณ์สำคัญใด ๆ เกิดขึ้น ทำให้ไม่จำเป็นต้องเปลี่ยนเทปทุกครั้งที่มีการบันทึกใหม่ อย่างไรก็ตามการบันทึกซ้ำๆ เช่นนี้จะทำให้คุณภาพของภาพจะค่อยๆ ลดลงตามจำนวนครั้งที่มีการบันทึกซ้ำ ซึ่งถ้าเทปเกิดมีคุณภาพไม่ดีในขณะที่เกิดเหตุการณ์สำคัญขึ้นอาจก่อให้เกิดความเสียหายได้ ปัญหาอีกอย่างของระบบตรวจตราความปลอดภัยแบบอนาลอกคือ ไม่มีระบบการสืบค้นข้อมูล เนื่องจากการบันทึกจะทำอย่างต่อเนื่อง เมื่อต้องการที่จะค้นหาข้อมูลภาพที่เวลาใดเวลาหนึ่ง หรือเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งจะทำได้ ต้องนำวิดีโอเทปนั้นมาเปิดดูตั้งแต่ต้นจนกว่าจะพบข้อมูลภาพที่ต้องการ ทำให้ใช้เวลานานและไม่สะดวก อย่างไรก็ตามได้มีความพยายามนำการถ่ายภาพวิดีโอระบบดิจิทัลเข้ามาใช้และทำการใส่ข้อความที่สัมพันธ์กับภาพเพื่อให้สามารถค้นหาภาพที่ต้องการที่สุดดังแสดงในเอกสารที่ได้รับการประกาศโฆษณา WO 00/8585 และระบบการตรวจจับการเคลื่อนไหวการบุกรุกและระบบปรับภาพอัตโนมัติได้มีการเปิดเผยในเอกสารสิทธิบัตร US4081830 และ US5581297 แต่ปัญหาที่เกิดขึ้นคือการที่จะนำเอาระบบดังกล่าวมารวมเข้าด้วยกันและปรับให้ทำงานได้อย่างเหมาะสมกับการใช้งานยังไม่ได้รับการแก้ไข

คำอธิบายรูปเขียนโดยย่อ

- รูปที่ 1 โครงสร้างของระบบตรวจตราความปลอดภัยชนิดบันทึกข้อมูลภาพแบบดิจิทัล
- รูปที่ 2 ขบวนการแปลงมาตรฐานสีแบบ RGB ไปเป็นมาตรฐานสีแบบ YUV
- 35 รูปที่ 3 ขบวนการ digital zoom จะนำข้อมูลที่ได้ขบวนการ motion detection มาใช้ในการกำหนดขอบเขตของวัตถุที่ต้องการ zoom

รูปที่ 4 ขบวนการทำงานของระบบสืบค้นข้อมูล

รูปที่ 5 ขบวนการแปลงมาตรฐานสีแบบ YUV ไปเป็นมาตรฐานสีแบบ RGB

5 การเปิดเผยการประดิษฐ์โดยสมบูรณ์

ระบบตรวจตราความปลอดภัยชนิดบันทึกข้อมูลภาพแบบดิจิทัล มีคุณสมบัติดังนี้

1. ระบบบันทึกข้อมูลภาพแบบดิจิทัล ตามมาตรฐาน H.263 ด้วยอัตราความเร็วในการบันทึก 2 frames ต่อวินาที
2. ระบบสามารถบันทึกข้อมูลได้นาน 10-15 วัน หรือขึ้นอยู่กับขนาดภาพที่เก็บและความจุของ Hard disk
- 10 3. ระบบทำการบันทึกภาพเมื่อพบว่ามี การเคลื่อนไหวของวัตถุโดยใช้เทคโนโลยี Motion detection
4. ระบบสามารถเลือกบันทึกข้อมูลภาพเฉพาะบริเวณที่สนใจโดยใช้เทคโนโลยี Motion detection ร่วมกับเทคโนโลยี Digital zoom
5. ระบบสามารถสืบค้นข้อมูลภาพที่ต้องการโดยใช้เทคโนโลยี Text-based searching
6. ระบบมีการบันทึกรายละเอียดต่างๆ เกี่ยวกับภาพ เช่น วัน, เวลาที่บันทึกข้อมูล และรายละเอียดเพิ่มเติม
- 15 พิเศษเกี่ยวกับเหตุการณ์ เพื่อประโยชน์ในการสืบค้นข้อมูลภายหลัง

ในรูปที่ 1 แสดงโครงสร้างโดยรวมของระบบตรวจตราความปลอดภัยชนิดบันทึกข้อมูลภาพแบบดิจิทัลที่พัฒนาขึ้น โดยการทำงานของระบบจะประกอบด้วยส่วนใหญ่ว่า 2 ส่วน คือระบบการเก็บบันทึกข้อมูลภาพและระบบการสืบค้นข้อมูล โดยส่วนการสืบค้นข้อมูลนี้เป็นระบบที่เกี่ยวข้องกับฐานข้อมูลที่มีอยู่แล้ว ดังนั้นการสืบค้นจะทำได้ก็ต่อเมื่อมีฐานข้อมูลเรียบร้อยแล้ว

ในส่วนที่ 1 ส่วนการเก็บบันทึกข้อมูลภาพประกอบด้วยขั้นตอนต่างๆ ดังนี้ Motion detection/ Digital zoom, Contents และ ส่วนการบีบอัดข้อมูล (compression process) โดยการทำงานจะเริ่มตั้งแต่กล้องวิดีโอถ่ายภาพเหตุการณ์ต่าง ๆ เช่นคน-เข้าออกอาคาร จากนั้นข้อมูลภาพหรือสัญญาณวิดีโอเหล่านี้จะถูกส่งไปที่คอมพิวเตอร์เพื่อการประมวลผลและบันทึกข้อมูล ที่คอมพิวเตอร์จะประกอบด้วย capture card ที่จะแปลงสัญญาณอนาล็อกหรือสัญญาณวิดีโอไปเป็นสัญญาณดิจิทัล ข้อมูลภาพที่อยู่ในระบบดิจิทัลที่แปลงมาจาก Capture card จะถูกส่งไปแสดงผลที่หน้าจอคอมพิวเตอร์ ก่อนเข้าทำการประมวลผลข้อมูลภาพที่ถูกแสดงโดยใช้มาตรฐานการแสดงผลแบบ RGB จะถูกแปลงไปเป็นมาตรฐานการแสดงผลแบบ YUV จากนั้นจะถูกประมวลผลต่อไป โดยขั้นตอนการประมวลผลจะประกอบด้วย 3 ส่วนหลักคือ Motion detection/ Digital zoom, Contents และ การบีบอัดข้อมูลด้วยมาตรฐาน H.263 ในส่วนของ Motion detection/digital zoom จะเป็นส่วนจับการเคลื่อนไหวของวัตถุ ถ้ามีการเคลื่อนไหวเกิดขึ้นจะมีการส่งสัญญาณให้ทำการบันทึกภาพ ในส่วนของ digital zoom จะเป็นฟังก์ชันที่ช่วยให้สามารถบันทึกภาพเฉพาะบริเวณที่ต้องการเท่านั้น เช่นบริเวณหน้าของบุคคลที่เข้า-ออกอาคาร ในส่วนของ Contents เป็นส่วนที่ช่วยให้ผู้ใช้สามารถเพิ่มรายละเอียดเพื่อใช้ในการอธิบายประกอบภาพได้ นอกเหนือจากข้อมูลเกี่ยวกับ วันและเวลาที่ทำการบันทึก ซึ่งข้อมูลเหล่านี้จะถูกเก็บไปพร้อมกับภาพเพื่อประโยชน์ในการสืบค้นภายหลัง ในขั้นตอนสุดท้ายของการบันทึกภาพคือส่วนการบีบอัดข้อมูล ซึ่งการบีบอัดข้อมูลจะเป็นไปตามมาตรฐาน H.263 ด้วยอัตรา 2 frames ต่อวินาที หลังจากนั้นข้อมูลที่ถูกระบุบีบอัดแล้ว จะถูกบันทึกลงใน Hard disk

การแปลงมาตรฐานสีแบบ RGB ไปเป็นมาตรฐานสีแบบ YUV

5 ในรูปที่ 2 แสดงขบวนการแปลงมาตรฐานสีแบบ RGB ไปเป็นมาตรฐานสีแบบ YUV โดยเริ่มจากข้อมูลภาพที่ได้จาก capture card จะเป็นมาตรฐานสี RGB ที่มีขนาดของแต่ละ plane สีเท่ากันคือ $N \times N$ จากนั้นภาพ RGB จะถูกแปลงไปเป็นมาตรฐานสี YUV ที่มีขนาดของข้อมูลเท่ากับภาพ RGB โดยใช้สมการการที่ 1

$$10 \quad \begin{bmatrix} Y \\ U \\ V \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.299 & 0.587 & 0.114 \\ -0.16875 & -0.33126 & 0.500 \\ 0.500 & -0.41869 & -0.08131 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} \quad \text{สมการที่ 1}$$

15 จากนั้นเฉพาะส่วนสี U และ V เท่านั้น จะถูก filtering และ downsampling ด้วยอัตรา 2:1 ในแนวตั้งโดยใช้ filter tap ดังนี้ $h_1 = \{5, 11, 11, 5\}$ และผลลัพธ์จะถูก filtering และ downsampling ด้วยอัตรา 2:1 ในแนวนอนโดยใช้ filter tap ดังนี้ $h_2 = \{2, 0, -4, -3, 5, 19, 26, 19, 5, -3, -4, 0, 2\}$ ดังนั้นเมื่อข้อมูลภาพถูกแปลงเป็นมาตรฐาน YUV แล้วข้อมูลภาพจะมีขนาดดังนี้คือ Y plane มีขนาด $N \times N$ ส่วน U, V planes มีขนาด $N/2 \times N/2$

Motion detection

20 ในส่วนนี้ข้อมูลภาพ Y เท่านั้นที่จะนำมาพิจารณาว่ามีการเคลื่อนไหวของวัตถุในภาพหรือไม่ โดยการคำนวณความแตกต่างระหว่าง frame ที่ติดกัน 2 frames โดยใช้สมการที่ 2

$$d(t, t-1) = \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N |Y_t(i, j) - Y_{t-1}(i, j)|^2 \quad \text{สมการที่ 2}$$

โดย $d(t, t-1)$ คือความแตกต่างระหว่าง frame ที่ t และ frame ที่ $t-1$ ส่วน $Y_t(i, j)$ คือค่าความเข้มแสงของข้อมูลภาพ Y plane ที่ตำแหน่ง i และ j โดยค่าสูงสุดของตำแหน่งคือ N

25 จากนั้นนำค่า $d(t, t-1)$ มาพิจารณา ถ้าความแตกต่างของทั้งสองมีค่ามากกว่าค่าคงที่ที่กำหนดขึ้น th จะถูกพิจารณาว่ามีวัตถุเคลื่อนไหวในภาพและถ้าต่ำกว่าค่าคงที่ที่กำหนดขึ้นจะถูกพิจารณาว่าไม่มีการวัตถุผ่านเข้ามาใน frame นั้นๆ โดยใช้สมการที่ 3

$$30 \quad \text{motion} = \begin{cases} 1 & \text{ถ้า } d(t, t-1) > th \\ 0 & \text{ถ้า } d(t, t-1) < th \end{cases} \quad \text{สมการที่ 3}$$

Digital zoom

เมื่อพิจารณาว่ามีการเคลื่อนไหวของวัตถุในภาพแล้วและผู้ใช้มีการประสงค์ที่จะทำการ zoom วัตถุในภาพนั้น ขบวนการที่ทำการ zoom ภาพแสดงในรูปที่ 3 โดยในขบวนการนี้จะใช้ข้อมูลความแตกต่างของแต่ละจุดที่ได้จาก ขบวนการ motion detection $d(t, t - 1)$ ในการพิจารณาขอบเขตของภาพที่จะทำการ zoom ขอบเขตใหม่ที่ได้

5 คือขนาดของวัตถุที่ปรากฏในภาพ จากนั้นจะผ่านขั้นตอนการ interpolation เพื่อขยายขนาดของวัตถุให้เท่ากับ ขนาดที่ต้องการ โดยขบวนการ interpolation จะทำที่ข้อมูลภาพทั้ง Y, U, V planes

Contents

ในส่วนนี้เกี่ยวข้องกับกระบบสืบค้นข้อมูล โดย Contents ที่ใส่เข้าไปนี้เช่น วันที่ เวลา และรายละเอียดเพิ่มเติมใน การอธิบายเหตุการณ์หรือภาพ จะถูกนำไปใช้ในขบวนการสืบค้นข้อมูลต่อไป โดยส่วนนี้ผู้ใช้จะกรอกข้อมูลที่

10 ต้องการบันทึกให้กับระบบ จากนั้นระบบจะรวบรวมข้อมูลที่ผู้ใช้กรอกรวมถึงข้อมูลเกี่ยวกับวัน เวลา นำมาเก็บ บันทึกไว้ที่หัว (header) ของข้อมูลภาพเพื่อความสะดวกในการสืบค้น โดยข้อมูลมีการจัดเรียงดังนี้คือ เริ่มต้นจาก วัน, เดือน, ปี, เวลา, และข้อมูลอธิบายเพิ่มเติม โดยมีการจัดเนื้อที่ในการเก็บดังนี้ 2 bytes สำหรับวัน, 2 bytes สำหรับเดือน, 2 bytes สำหรับปี, 4 bytes สำหรับเวลา, และ 30 bytes สำหรับข้อมูลอธิบายเพิ่มเติม รวมเนื้อที่ทั้งหมดคือ 40 bytes โดย 40 bytes นี้จะถูกจัดเก็บไว้ที่ header ของข้อมูลภาพเคลื่อนไหวที่ถูกบันทึกในทุกๆ ช่วง

15 เวลา 6 นาที ส่วนที่ 2 ส่วนสืบค้นข้อมูลภาพหลังทำการบันทึกข้อมูลภาพเรียบร้อยแล้ว ในกรณีที่ต้องการสืบค้นข้อมูลสามารถทำการสืบค้นโดยการใส่ Keyword (Query) ซึ่งสามารถเป็นได้ทั้ง วันที่บันทึกข้อมูล เวลาที่บันทึกข้อมูล หรืออาจเป็นคำเฉพาะที่ต้องการสืบค้น เมื่อป้อน Keyword ให้กับระบบ retrieval system ระบบจะใช้ Keyword นั้นในการสืบค้นจาก Contents ที่ได้ทำการบันทึกพร้อมไปกับภาพไว้ ทำให้การสืบค้นเป็นไปอย่างรวดเร็ว

20 และสะดวก ผลลัพธ์ที่ได้จากการสืบค้นจะถูกแสดงบนหน้าจอคอมพิวเตอร์

ระบบการสืบค้นข้อมูลภาพ

รูปที่ 4 แสดงขบวนการทำงานของระบบสืบค้นข้อมูล ในขบวนการนี้ผู้ใช้จะใส่ข้อมูลที่ต้องการค้นหาอาจเป็น วัน

25 เดือน เวลา หรือข้อมูลเสริม ข้อมูลเหล่านี้เรียกว่า query เมื่อระบบได้รับ query มาจากผู้ใช้งาน ระบบจะนำ query มา เปรียบเทียบกับข้อมูลที่เก็บอยู่ใน header ของข้อมูลภาพทั้งหมดที่มีอยู่ในฐานข้อมูล โดยจะเปรียบเทียบข้อมูล ภาพตามหมวดหมู่ที่ต้องการสืบค้น เมื่อเสร็จขั้นตอนการเปรียบเทียบข้อมูลใดที่ให้เหมือนหรือคล้ายกับ query มากที่สุด จะถูกนำมาเป็นผลลัพธ์ของการสืบค้น

การแปลงมาตรฐานสีแบบ RGB ไปเป็นมาตรฐานสีแบบ YUV

ในรูปที่ 5 แสดงขบวนการแปลงมาตรฐานสีแบบ YUV ไปเป็นมาตรฐานสีแบบ RGB โดยเริ่มจากข้อมูลภาพที่ถูก

30 บีบอัดไว้ จะเป็นมาตรฐานสี YUV ที่มีขนาดของแต่ละ plane สีไม่เท่ากันคือ $N \times N$ สำหรับ Y และ $N/2 \times N/2$ สำหรับ U และ V ดังนั้น U และ V จะต้องผ่านขบวนการ upsampling และ filtering ด้วยอัตรา 2:1 ทั้งในแนวตั้ง และแนวขวาง โดยใช้ filter ดังนี้ $h = \{1, 3, 3, 1\}$ ทำให้ข้อมูลภาพ YUV แต่ละ plane มีขนาด $N \times N$ จากนั้นภาพ YUV จะถูกแปลงไปเป็นมาตรฐานสี RGB โดยใช้สมการการที่ 4

5

$$\begin{pmatrix} R \\ G \\ B \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1.402 \\ 1 & -0.34413 & -0.71414 \\ 1 & 1.772 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} Y \\ U \\ V \end{pmatrix}$$

สมการที่ 4

10 **วิธีการในการประดิษฐ์ที่ดีที่สุด**
เหมือนที่กล่าวไว้ข้างต้น

15

20

25

30

35

บทสรุปการประดิษฐ์

ระบบตรวจตราความปลอดภัยชนิดบันทึกข้อมูลภาพที่พัฒนาขึ้น เป็นระบบที่บันทึกภาพลง Hard disk ด้วยระบบดิจิทัล ทำให้สะดวกและได้ภาพที่มีคุณภาพคมชัด นอกจากนี้มีการเพิ่มประสิทธิภาพของระบบโดยเสริม

5 Motion Detection, Digital Zoom และระบบการสืบค้นที่มีประสิทธิภาพ ทำให้การบันทึกภาพและการสืบค้นสะดวกเร็วยิ่งขึ้น

10 ข้อถือสิทธิ

1. ระบบตรวจตราความปลอดภัยชนิดบันทึกข้อมูลภาพแบบดิจิทัล มีลักษณะพิเศษคือประกอบด้วย

- ระบบการบันทึกข้อมูลภาพแบบดิจิทัลที่ทำการบันทึกข้อมูลภาพลงบนสื่อกลางเก็บข้อมูลของคอมพิวเตอร์
- ระบบตรวจจับความเคลื่อนไหวเพื่อกำหนดว่าระบบจะทำการบันทึกภาพหรือไม่
- 15 - ระบบดึงภาพเข้าและออกแบบดิจิทัล
- กระบวนการบีบอัดข้อมูล
- กระบวนการสืบค้นข้อมูลภาพที่เก็บไว้ในฐานข้อมูลด้วยเทคโนโลยีการสืบค้นข้อมูลแบบ Text-based search

2. ระบบตรวจจับความเคลื่อนไหวดังกล่าวในข้อถือสิทธิที่ 1 ใช้วิธีการเปรียบเทียบความแตกต่างระหว่าง
20 สัญญาณภาพที่ติดกันในปริมาณที่กำหนด หากพบว่าปริมาณความแตกต่างดังกล่าวเกินจากที่กำหนดไว้ จะถือว่ามี การเคลื่อนไหวของวัตถุและระบบจะทำการบันทึกข้อมูลภาพ

3. ระบบตรวจจับความเคลื่อนไหวดังกล่าวในข้อถือสิทธิที่ 1 จะส่งพิกัดตำแหน่งของวัตถุที่เคลื่อนที่ เพื่อให้หน่วยประมวลผลทำการพิจารณาในการเลือกที่จะทำการบันทึกเฉพาะบริเวณที่วัตถุอยู่โดยใช้ระบบดึงภาพเข้าและออกแบบดิจิทัลดังกล่าวไว้ในข้อถือสิทธิที่ 1

4. ระบบดึงภาพเข้าและออกแบบดิจิทัลดังกล่าวไว้ในข้อถือสิทธิที่ 1 จะทำการกำหนดขอบเขตการบันทึกภาพ
25 ซึ่งจะขึ้นอยู่กับข้อมูลพิกัดของวัตถุที่เคลื่อนไหวซึ่งข้อมูลพิกัดดังกล่าวจะได้จากระบบตรวจจับความเคลื่อนไหวดังกล่าวในข้อถือสิทธิที่ 1-3

5. กระบวนการบีบอัดข้อมูลจะทำการลดขนาดข้อมูลรูปภาพและเก็บไว้ในสื่อกลางเก็บข้อมูลดังกล่าวในข้อ 1

6. ระบบตรวจตราความปลอดภัยชนิดบันทึกข้อมูลภาพแบบดิจิทัล จะทำการเก็บข้อมูล เวลา, วัน, เดือน และ
30 ปี ของการบันทึกข้อมูล โดยข้อมูลนี้จะถูกเก็บไว้ที่ header ของข้อมูลภาพนั้นๆ เพื่อใช้ประโยชน์ในการสืบค้นข้อมูล

7. ระบบตรวจตราความปลอดภัยชนิดบันทึกข้อมูลภาพแบบดิจิทัล จะทำการเก็บข้อมูลแบบตัวอักษรเพื่ออธิบายภาพและข้อมูลนี้จะถูกเก็บไว้ที่ header

8. กระบวนการสืบค้นข้อมูลภาพที่เก็บไว้ในฐานข้อมูลด้วยเทคโนโลยีการสืบค้นข้อมูลแบบตัวอักษร(Text-based search) โดยสามารถใช้คำสำคัญ (Keyword) ในการตรวจค้นข้อมูล วัน, เดือน, ปี, เวลาที่บันทึก ดังกล่าวในข้อคือสิทธิที่ 6
9. กระบวนการสืบค้นข้อมูลภาพที่เก็บไว้ในฐานข้อมูลด้วยเทคโนโลยีการสืบค้นข้อมูลแบบตัวอักษร (Text-based search) โดยสามารถใช้คำสำคัญ Keyword ในการตรวจค้นข้อมูลแบบตัวอักษรดังกล่าวในข้อคือสิทธิที่ 7

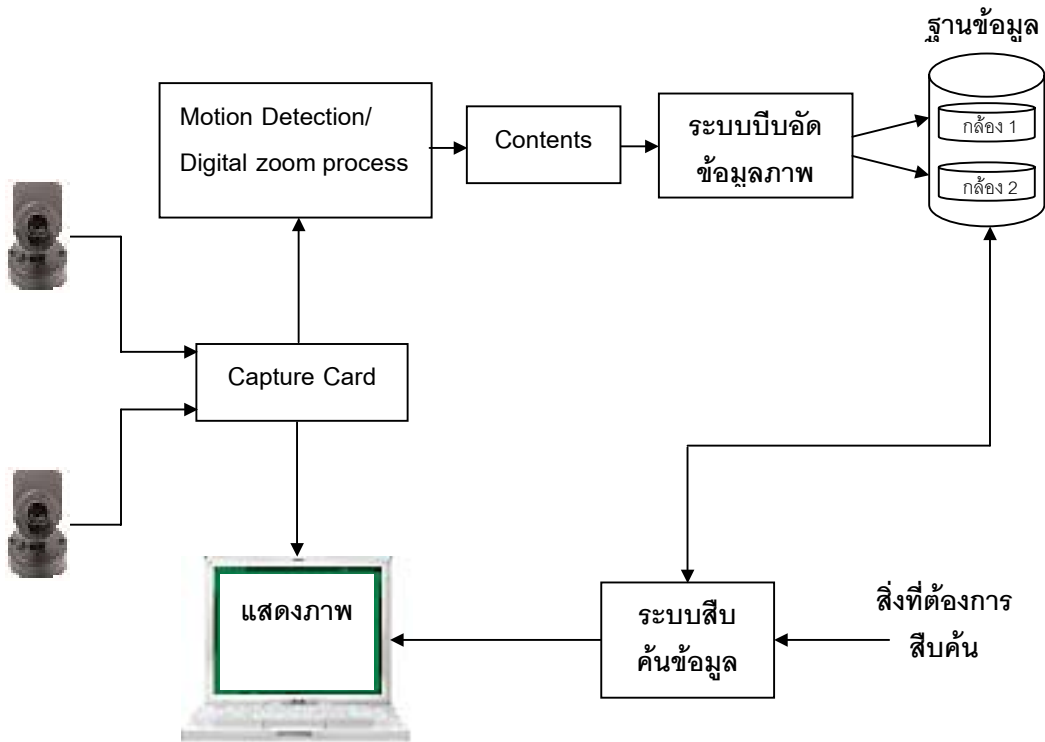
รูปเขียน

10

15

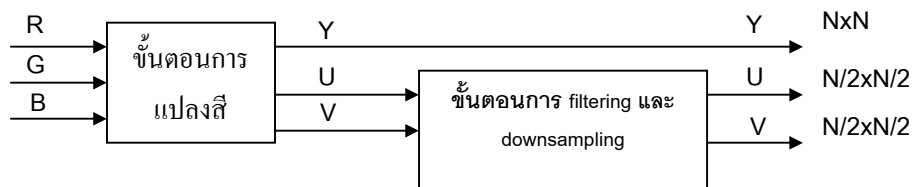
20

25



รูปที่ 1

30

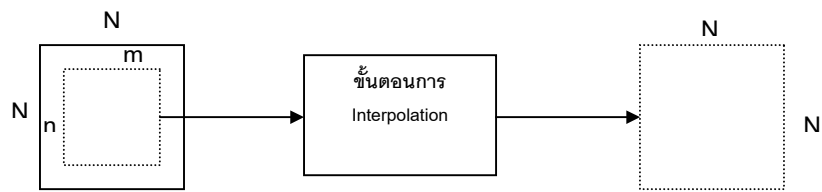


รูปที่ 2

35

5

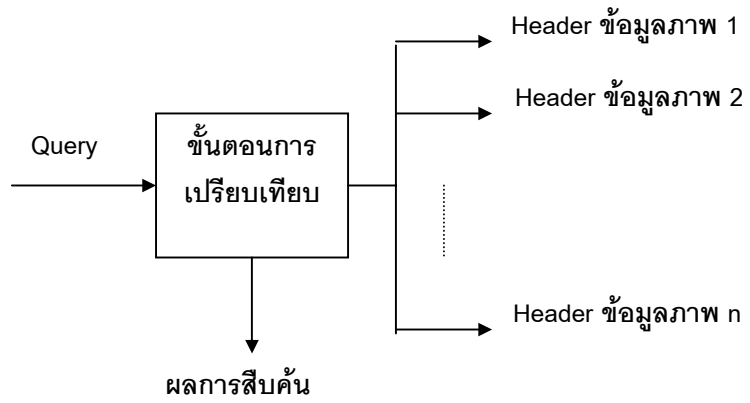
10



15

รูปที่ 3

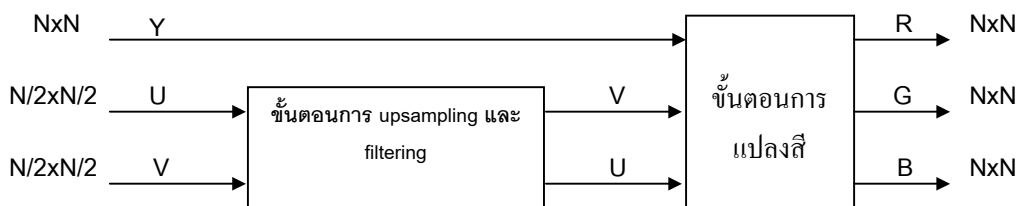
20



25

รูปที่ 4

30



35

รูปที่ 5

5

10

15

20

25

30