

“ตอกกล้าให้เติบโตใหญ่” ปี 4 ยึดแนวทางสร้างความรู้ เสริมเชี่ยวชาญ-ติดอาวุธให้ “เด็กไอที” เจ้าของผลงาน 15 โครงการ พัฒนาผลงานสู่ผู้ใช้งานได้จริงเป็นต้นแบบ ก่อนปูทางสู่ Startup หน้าใหม่

โครงการตอกกล้าให้เติบโตใหญ่ สนับสนุนโดย ธนาคารไทยพาณิชย์ จำกัด (มหาชน) ร่วมกับ ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ (เนคเทค) และมูลนิธิสยามกัมมาจล ดำเนินโครงการอย่างต่อเนื่องเป็นปีที่ 4 ยังปักหมุดเป้าหมายเดิม หนุนเสริมให้เยาวชนคนเก่ง พัฒนาผลงานจากการแข่งขันพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย (NSC) และโครงการของนักวิทยาศาสตร์รุ่นเยาว์ (YSC) ที่ผ่านเข้ารอบ 15 โครงการ นำผลงาน มา“ต่อยอด” พัฒนาความรู้ ทักษะ สามารถพัฒนาผลงานสู่ผู้ใช้งานได้จริง และถือเป็นการปูทางให้เยาวชนกลุ่มนี้ สู่ผู้ประกอบการรุ่นใหม่ หรือ StarUp อีกด้วย

ดร.ศรัณย์ ลัมฤทธิ์เดชขจร ผู้อำนวยการศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ กล่าวเสริมว่า “ในปีนี้ เรายังคงเน้นย้ำจุดยืนแนวคิดนี้ ที่ชัดเจนขึ้นมากยิ่งขึ้น เราอยากเห็นน้องๆ เหล่านี้เมื่อเรียนจบออกมาแล้ว เขาต้องสามารถลุกขึ้นมาเป็นผู้ประกอบการได้ โดยนำเอาทักษะและประสบการณ์จากการร่วมโครงการเป็นพื้นฐานในการเตรียมความพร้อมในการพัฒนาผลงานของตนเองจนขึ้นสู่เป็นผู้ประกอบการธุรกิจของตนเองได้ ซึ่งถือว่าเป็นการบ่มเพาะส่งต่อให้เขาเป็น Start Up หน้าใหม่ที่นำจับตามองซึ่งจุดเด่นของตอกกล้า คือ การปล่อยให้เด็กได้ลงมือทำให้เจอโจทย์ ปัญหาจริง เพื่อพัฒนาไปสู่ผู้ใช้งานจริง กระบวนการบ่มเพาะของโครงการตอกกล้า นั้น จะแตกต่างจากโครงการอื่นๆ ตรงที่โครงการอื่นเมื่อทำแล้วก็จบไปในครั้งเดียว แต่โครงการตอกกล้า จะเป็นตัวเสริมเพื่อยกระดับความสามารถของเด็ก ทำให้มองเห็นความก้าวหน้าในตัวบุคคลและทีม ว่ามีพัฒนาการ

ไปถึงเป้าหมายได้อย่างไร โดยเรื่องเพิ่มเติมทักษะน้องๆ ก็จะมีเรื่อง mind map การวางแผนธุรกิจ หรือแม้แต่การลงไปพบผู้ใช้ (USER) โดยตรง ซึ่งทักษะเหล่านี้ น้องๆ อาจจะไม่ได้ใช้ทันทีในวันนี้ แต่ความรู้เหล่านี้จะเป็นพื้นฐานให้เขานำไปใช้เพื่อการพัฒนาผลงาน หรือพัฒนาศักยภาพ และนำไปใช้ไปกับชีวิตจริงในอนาคต”

คุณลลิตธิชัย ขาติ นักวิเคราะห์งานพัฒนาเยาวชนและเขตพื้นที่ด้านไอทีฝ่ายบริหารและสนับสนุนงานวิจัย ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ ผู้ประสานงานโครงการฯ เสริมว่า “ตลอดระยะเวลาหนึ่งปีนี้ จะมีความเข้มข้นกว่าปีที่ผ่านมา กระบวนการบ่มเพาะ มีผู้เชี่ยวชาญในสาขาต่างๆ มาเวิร์คช็อปเราประเดิมค่ายแรก ค่ายพัฒนาศักยภาพการบริหารจัดการโครงการสู่การนำไปใช้งานจริง ได้มีผู้เชี่ยวชาญเฉพาะด้านมาเติมทักษะด้านต่างๆ ในด้านการเรียนรู้ ตั้งแต่ หัวข้อ “MIND MAP” โดย คุณอชิระวิชัย กักดีโชติพงศ์ ให้เครื่องมือการทำงาน คิดเป็นระบบ และเห็นภาพการทำงานทั้งหมด ได้แก่ ด้านการพัฒนาผลงานให้สำเร็จ และด้านการนำผลงานไปสู่ผู้ใช้งาน หัวข้อเรียนรู้ “SCRUM & AGILE Technique” โดยคุณชมพูนุท ตรีโชต คุณกุลวัฒน์ วงศาโรจน์ และคุณกมล ตรีธรรมพินิจ จาก Ascend Group Co.,Ltd. ให้เครื่องมือการทำงานบริหารงานโครงการเพื่อพัฒนาผลิตภัณฑ์ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี และหัวข้อเรียนรู้ “Basic Infographics” โดย คุณรัฐ จำปามูล จากบริษัท สปุตนิก



เทลส์ จำกัด ใช้ Infographic ในการออกแบบ Logo เพื่อสื่อสารภาพลักษณ์ของผลงาน และหลักการออกแบบ Infographic/Animation เพื่อสร้างความโดดเด่นให้ผลงานศาสตร์และเทคโนโลยีและได้รับแรงบันดาลใจจากรุ่นพี่

ในส่วนรายชื่อ 15 ผลงาน มีดังนี้ 1.DOGMATE เครื่องให้อาหารสุนัขผ่านสมาร์ทโฟน โรงเรียนชลดกันยานุกูล 2. EASY CLIMB อุปกรณ์ขึ้นต้นมะพร้าว โรงเรียนจุฬาภรณราชวิทยาลัย จ.ตรัง 3.The Backpacker แบกเป้ตะลุยไทย เกมที่นำเอาประเพณีและวัฒนธรรมของแต่ละจังหวัดมาทำเป็นเกม โรงเรียนสตรีอ่างทอง 4. Angle words เกมฝึกฝนท่องคำศัพท์ โดยการเติมตัวอักษรให้ได้คำศัพท์ที่สมบูรณ์ โรงเรียนสตรีอ่างทอง 5.Everything on your garden เครื่องดูแลต้นอ่อนทานตะวันด้วยระบบอัตโนมัติ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ 6.FlipED แพลตฟอร์มช่วยจัดการเรียนรู้กลับทางเพื่อครูพันธุ์ใหม่ โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ 7.PG BOX อุปกรณ์ผลิตกระดาษไฟฟ้า

จากการเคลื่อนที่ขึ้นลงของไม้ระเือ โรงเรียนกรรณสูต
ศึกษาลัย จังหวัดสุพรรณบุรี 8. Soft&Silk ผลิตภัณฑ์
น้ำยาหมักผ้าไหมให้นุ่ม โรงเรียนเมืองพลพิทยาคม
9.Herb Pure Dry ตู้อบสมุนไพรแบบควบแน่นไอน้ำ
ขนาดเล็ก มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา
เชียงใหม่ 10.Bonder Board เกมมือถือแนว Puzzle
RPG โรงเรียนอนุวาทย์วิทยาลัย 11.Our Darkest Night
เกมเอาชีวิตรอด จากอาชญากร 2.5D survival strategy
game โรงเรียนบดินทรเดชา (สิงห์ สิงหเสนี) 2 , 12.Secret
Du Corps สื่อการเรียนการสอนวิชาชีววิทยา หมวด
ร่างกาย โรงเรียนตรังคริสเตียนศึกษา 13.DIZCARD
Application ใช้แทนบัตรสะสมแต้ม ลูกค้าที่มาซื้อของ
จะได้รับบัตรสะสมแต้ม หลายใบ รวมถึงการสมัครสมาชิก
โรงเรียนกรุงเทพคริสเตียนวิทยาลัย 14. ทอ-โอ-โย ไทย
สื่อการเรียนการสอนวิชาภาษาไทย สอนในเรื่องการอ่าน
สะกดคำ ที่จะช่วยแก้ไขปัญหาเด็กที่อ่านไม่ออก โรงเรียน
เซนต์ฟรังซิสซาเวียร์คอนแวนต์ และ 15. Boonrod
the Survivor เกมแนวแอคชั่น เล่นได้ในระบบออนไลน์
โรงเรียนเซนต์ฟรังซิสซาเวียร์คอนแวนต์

